## Topic 11

Câu hỏi 1: Có bao nhiêu thông điệp trong giải thuật phân tán trong việc loại trừ lẫn nhau? > 2(n-1) với n là số tiến trình

Câu hỏi 2: Giải thuật vòng cho loại trừ lẫn nhau gặp phải những vấn đề gì? > mất token, treo tiến trình

Câu hỏi 3: Hai lý do chính của sao lưu? > Tin cậy và hiệu năng

Câu hỏi 4: Conit là gì? > Đơn vị tính toán tính thống nhất

## Topic 12

Câu hỏi 1: Các điểm yếu của đồng bộ hoá tạm thời là gì? > Chất lượng thấp, nhất là với dịch vụ thời gian thực

Câu hỏi 2: Đơn điệu đọc là gì? > Nếu một tiến trình đọc dữ liệu x ở một thời điểm, thì mọi tiến trình đọc trên x của tiến trình này sẽ trả về cùng một giá trị hoặc giá trị gần nhất

Câu hỏi 3: Hướng tiếp cận dựa trên push là gì? > Cập nhật dữ liệu lên bản sao lưu khi bản sao lưu không đòi hỏi cập nhật

Câu hỏi 4: Đâu là 2 ràng buộc của số lần đọc và ghi Quorum > Nr + Nw > N và Nw > N/2

## Topic 13

Câu hỏi 1: Chỉ ra 3 khả năng của việc truyền bản cập nhật cho các server bản sao? > chỉ thông báo khi có cập nhật, truyền dữ liệu cập nhật, truyền thao tác cập nhật

Câu hỏi 2: Vấn đề của giao thức ghi từ xa? > có thể mất tương đối nhiều thời gian để tiến trình cập nhật

Câu hỏi 3: Lỗi sụp đổ là gì? > Server tạm dừng nhưng vẫn hoạt động cho tới khi bị oẳng

Câu hỏi 4: Vấn đề chính của phản hồi phân cấp là gì? > Xây dựng hệ thống động không dễ